

DAFTAR REFERENSI

- Amalia Oktafina, Febiyanti Arifatul Jannah, Muchammad Fahur Rizky, and Sri Rahayu Natasia, Muhammad Verrel Ferly, Yansen Dharma Tangtobing. 2021. "1553-Article Text-4521-3-10-20211118." 15(2):134–46. (<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/56754>)
- Ashila, Ghina. 2019. *User Interface Heuristic Evaluation Pada Sistem Informasi Nasabah Koperasi Mitra Swadaya PT. Gajah Tunggal*. (<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/47818>)
- Beck, K. 1999. *Extreme Programming Explained: Embrace Change*. Addison-Wesley Professional.
- Booch, G., Maksimchuk, R. A., Engle, M. W., Young, B. J., Conallen, J., & Houston, K. A. 2005. *Object-Oriented Analysis and Design with Applications*. Pearson Education.
- Handayani, Velia. 2021. "DESIGN SCIENCE RESEARCH METHODOLOGY (Studi Kasus : MIN 4 Jakarta) ANALISIS DAN PERANCANGAN UI / UX APLIKASI E-LEARNING BERBASIS GAMIFIKASI DENGAN DESIGN SCIENCE RESEARCH METHODOLOGY (Studi Kasus : MIN 4 Jakarta)." *Teknik Informatika UIN Jakarta* 197. (<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/56754>)
- Praditya, L.I.H., Az-Zahra, H.M. and Arwani, I., 2021. Identifikasi Masalah Usability Pada Aplikasi Mobile Halodoc Dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* e-ISSN, 2548, p.964X. (<http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/9677/4353>)
- Laudon, Kenneth C., and Jane P. Laudon. 2017. *Management Information Systems THIRTEENTH EDITION GLOBAL EDITION*.
- Pressman, R. S. 2009. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill Education.
- Putra, Tri Andre Mahadika, Satrio Hadi Wijoyo, and Retno Indah Rokhmawati. 2019. "Evaluasi User Experience Pada Social Application Mobile HAGO Menggunakan Metode Enhanced Cognitive Walkthrough." *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 3(7):6721–29. (<https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5795>)
- Savira, Yordan Patra. 2020. "Analisis User Experience Pada Pendekatan User Centered Design Dalam Rancangan Aplikasi Placeplus." *Automata* 1(2):28–29.
- Subhan, M., and A. D. Indriyanti. 2021. "Penggunaan Metode Heuristic Evaluation

- Sebagai Analisis Evaluasi User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi BCA Mobile.” *Journal of Emerging Information ...* 02(03):30–37.(<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/41203>)
- Suprpta, Ketut. 2013. “Analisis Kepuasan Mahasiswa Terhadap Sistem Pemilihan Konsentrasi Dengan Menggunakan Metode EUCS.” *Jurnal Sistem Dan Informatika* 13(1):6–11. (<https://www.jsi.stikom-bali.ac.id/index.php/jsi/article/view/186>)
- Surahman, Maman, Nur Widiyasono, and Rohmat Gunawan. 2021. “Seri Sains Dan Teknologi ANALISIS USABILITY DAN USER EXPERIENCE APLIKASI KONSULTASI KESEHATAN ONLINE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE DAN USER P-ISSN 2477-3891 E-ISSN 2615-4765.” *Jurnal Siliwangi* 7(1):1–8. (<http://103.123.236.7/index.php/jssainstek/article/view/3180>)
- Sutabri, Tata. 2012. “KONSEP SiStEm INfOrmaSi.”
- Sutabri, Tata, and ; Zaeni Fajriana. 2016. “PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI ENSIKLOPEDIA RESEP MASAKAN KHAS KUNINGAN JAWA BARAT BERBASIS ANDROID.” 2(3):175–80. (<https://ejournal.urindo.ac.id/index.php/TI/article/view/152>)
- Waralalo, Mumtaz haya. 2019. “Analisis User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Pada AIS UIN Jakarta Menggunakan Metode Heuristik Evaluation Dan Webuse Dengan Standar Iso 13407.” *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9):1689–99. (<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/47476>)
- Yolanovia, Derina, and Aries Dwi Indriyanti. 2021. “Evaluasi User Experience Aplikasi TIX ID Menggunakan Metode Heuristic Evaluation.” *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence* 02(03):8–13. (<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/41004>)